



RED DREAD

The first Rogalyt




РЕФЕРЕНС

- ПОЛЬСКАЯ ИГРА «ЧАБА»
- ПРОДАНО БОЛЕЕ
50,000 КОПИЙ
- СТЕРЕОТИПНА

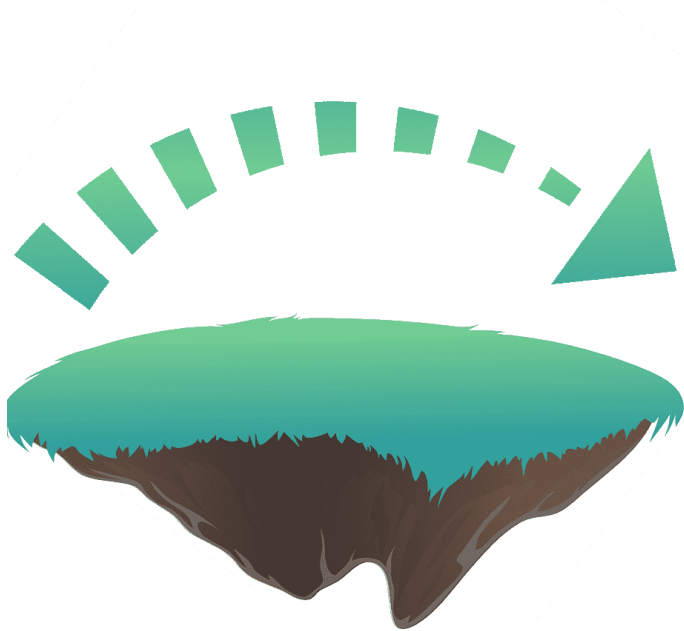


ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

СОХРАНИТЬ И ПОПУЛЯРИЗИРОВАТЬ
КУЛЬТУРНОЕ НАСЛЕДИЕ
СЛАВЯНСКИХ НАРОДОВ



ОСОБЕННОСТИ



КРОССПЛАТФОРМЕР



ADVENTURE RPG

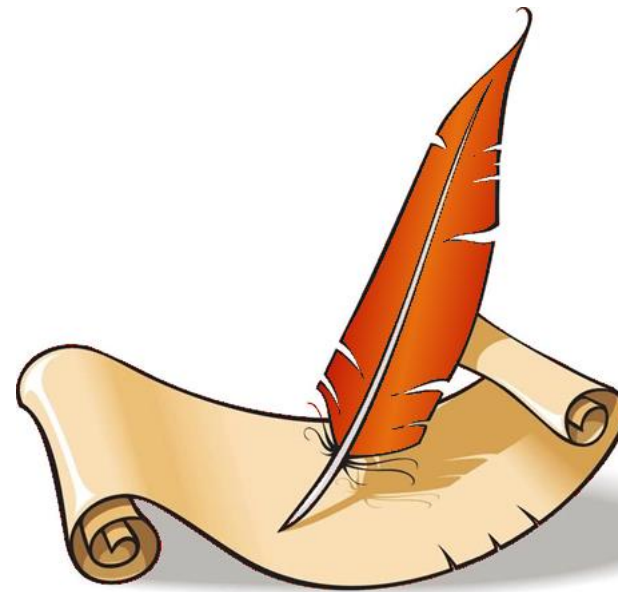


ДВИЖОК UNITY 2D

ОСОБЕННОСТИ



ОТКРЫТЫЙ МИР



НЕЛИНЕЙНЫЙ СЮЖЕТ И
КВЕСТЫ



БОГАТАЯ СИСТЕМА
ПРОКАЧКИ

ОСОБЕННОСТИ



ПОДЗЕМЕЛЬЯ



КРАФТ



АВТОРСКАЯ РИСОВКА И
САУНДТРЕКИ

ЛЕТОПИСЬ

СОЗДАНИЕ
КОНЦЕПЦИИ

01.08.22

30.09.22

РЕАЛИЗАЦИЯ
БАЗОВЫХ МЕХАНИК

15.11.22

СБОРКА СЦЕНЫ
И ПОДГОТОВКА
БИЛДА

30.11.22



ЛЕТОПИСЬ



СОЗДАНИЕ
ПРОТОТИПА

30.11.22



01.02.23

РЕАЛИЗАЦИЯ
ВЕРТИКАЛЬНОГО
СРЕЗА



01.09.23

ДОБАВЛЕНИЕ
КОНТЕНТА



31.12.23



ЛЕТОПИСЬ

ЗАКРЫТЫЙ
БЕТА ТЕСТ

01.01.24

01.03.24

ОТКРЫТЫЙ
БЕТА ТЕСТ

01.05.24

РЕЛИЗ

09.05.24

РЕЗУЛЬТАТЫ В АКСЕЛЕРАТОРЕ

1. СОЗДАНА UML ДИАГРАММА,
VISION И CONCEPT DOCUMENT

2. РЕАЛИЗОВАН ГЛАВНЫЙ ГЕРОЙ,
НПС И МЕХАНИКИ:

- НАНЕСЕНИЯ УРОНА
- ПЕРЕДВИЖЕНИЯ И РЫВКА
- ПОВЕДЕНИЯ
- СМЕРТИ

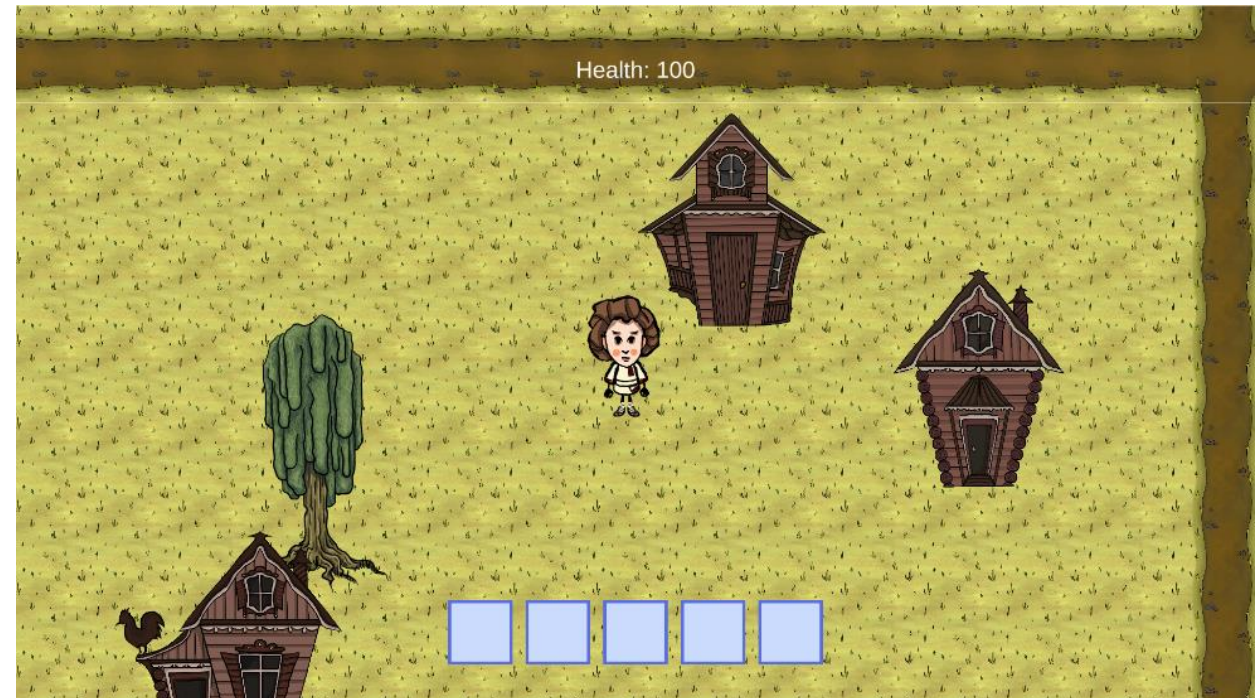


РЕЗУЛЬТАТЫ В АКСЕЛЕРАТОРЕ

3. СОЗДАН ПРОТОТИП ИНВЕНТАРЯ И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС

4. ГОТОВ ОДИН САУНДТРЕК, НЕСКОЛЬКО СПРАЙТОВ И АНИМАЦИЙ:

- ГЛАВНОГО ГЕРОЯ
- НРС «ПОЛЕВИКА»
- ДОРОЖЕК
- ДОМИКОВ
- ДЕРЕВЬЕВ
- СВЯТОЙ ВОДЫ



НЕОБХОДИМЫЕ РЕСУРСЫ 6.8 МЛН РУБ



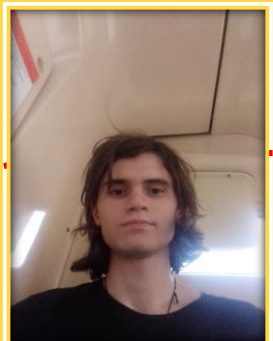
ТЕХНИКА/ПО
2 МЛН РУБ



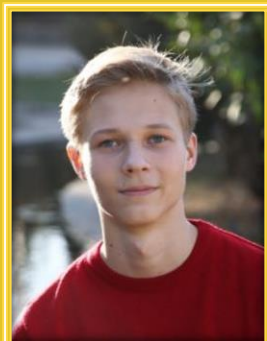
ЗАРПЛАТА
4.8 МЛН РУБ



КОНЕЧНАЯ ЦЕНА
500 РУБ ЗА КОПИЮ



ТИМОФЕЙ
ТОЛСТЕНКО
ART



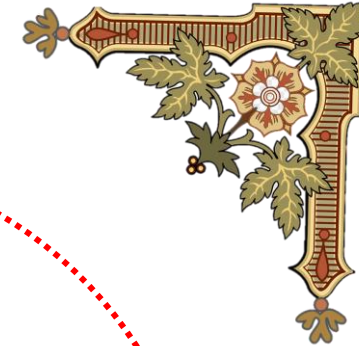
АЛЕКСАНДР
ЗЕМЛЯК
C#



АРТЁМ
МЕДВЕДЕВ
MANAGEMENT

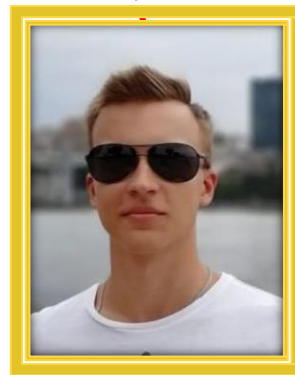


АННА
ПЕТРОСЯН
C#



КОМАНДА

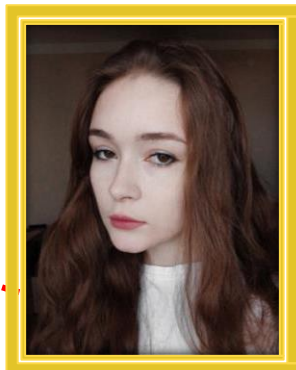
RED BREAD



ИЛЬЯ
ЛИСИЦКИЙ
C#



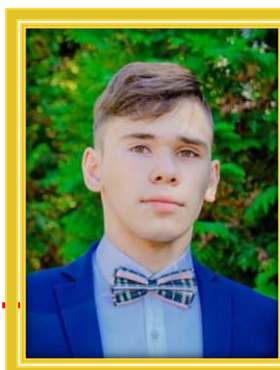
КСЕНИЯ
КОКУРИНА
ART



ДАРЬЯ
ШУВАЛОВА
ART



ДАРЬЯ
РОМАНЬКО
GUI



АНТОН
ЛУЧАНИНОВ
GUI



ВЯЧЕСЛАВ
ГВОЗДИКОВ
C#



КОНТАКТЫ

RED BREAD

